

Aanvraagformulier advies burgemeester Klasse C/ III

Lokale economie

Algemene informatie

Om een speelautomaat in uw horecazaak te plaatsen, heeft u een vergunning C nodig (dit is een kansspelinrichting klasse III).

U kan een vergunning C voor maximaal 2 speelautomaten aanvragen.

Met dit formulier vraagt u een advies burgemeester aan dat u nodig heeft om een vergunning klasse C/ III bij de kansspelcommissie te verkrijgen of te hernieuwen.

Hoe lang duurt het?

Het advies wordt binnen de twee maanden na het indienen van de aanvraag verleend aan de Kansspelcommissie, zoniet wordt de procedure verdergezet.

1. Gegevens van uw onderneming

Naam:

Adres: Nr./bus:

Postcode: Gemeente:

Telefoon:

E-mail:

Ondernemingsnummer:

2. Gegevens van de horecazaak – vestiging

Naam:

Adres: Nr./bus:

Postcode: Gemeente:

Vestigingsnummer:

Waarvoor dient u een aanvraag in:

nieuwe horecazaak

hernieuwing van de vergunning klasse C/ III

Wettelijke bepalingen

mijn horecazaak beschikt over de verplichte vergunning horeca-inrichting conform de Algemene Bestuurlijke Politieverordening Titel 5. Diverse bepalingen, afdeling 4. Vergunning Horeca Inrichting. Deze regelgeving is terug te vinden op www.willebroek.be.

mijn horecazaak beschikt niet over een vergunning horeca-inrichting.

3. Gegevens van de zaakvoerder(s), uitbaters

Zaakvoerder A)

Voornaam:

Naam:

Rijksregisternummer: - -

Zaakvoerder B

Voornaam.....

Naam.....

Rijksregisternummer: - -

(gelieve gegevens van extra zaakvoerders toe te voegen via een extra pagina)

4. Bij te voegen bewijsstukken

Voeg volgende bewijsstukken toe aan uw aanvraag:

- een kopie/ foto van de huidige vergunning horeca-inrichting;
- bij hernieuwing vergunning klasse C/III graag: scan of foto van de huidige vergunning.

5. Ondertekening

Datum aanvraag :
zaakvoerder

Gelieve uw aanvraag te bezorgen aan de dienst Lokale Economie van de Gemeente Willebroek op onderstaand adres:

Gemeentebestuur Willebroek
t.a.v. Lokale Economie
Pastorijstraat 1
2830 Willebroek

lokale.economie@willebroek.be